

バラシュナⅢ (2024.11.3 現在)



テンプレ：杖魔・短剣魔・僧侶・扇賢者

必要耐性：即死・毒・呪文・怯え・転び・(踊り・混乱)

■ 攻略のポイント

常に魔結界を2段階維持した状態での戦闘になります。また、バラシュナはくらうと即死級の技が多いので、必ず回避して生き残るようにします。(立て直しにターンを要するため)特に、「テンペスト」と「八門崩絶」は技の出が早いので要注意技になります。

■ 各職の重要役割と陣形

僧侶…回復・パラライズをシャインで解除・ジェル戦でフバーハ

賢者…召喚時に奇跡の雨・バラのマホカンタ解除役

魔法…火力・必要に応じて立て直し時にマホカンタ付与

陣形は右図のような陣形が一般的ですかね。短剣魔法は右側です。

■ 八門崩絶・羅刹弾のよけ方

バラシュナが体の向きを変えたら「八門崩絶・羅刹弾」が来る合図です。技名を見てから避けたら間に合わないのので、向きを変えたら八門の軌道上から避ける行動をとりましょう。八門はバラの前後・真横・足の爪先
の方向に直線状の即死ダメージになります。(爪を見ると良い)



■ 要注意技 対策

- ・アンサンブルメテオは、PT4人のいる位置が攻撃対象になるので固まって時計回りに回避。
- ・レギロ召喚時バラシュナは即死攻撃を使ってくる。レギロガの直線攻撃に要注意
- ・逆にスコルパイド時はバラシュナの即死攻撃がもりもりなので常にバラシュナを警戒しましょう
- ・ジェル時の嵐撃シェルターはかなりマグマ寄りに逃げないと被弾してしまうので注意
- ・テンペストのCTは45秒なので、一度使ったら次回使用は45秒を過ぎるまで使用してこない
- ・HP75%以下になると羅刹弾の代わりに「八門崩絶」を使用してくる

バラシュナⅢ 危険技一覧表

バラシュナ単品		
テンペスト・パラライズ・羅刹弾		
八門崩絶 (残HP75%~) ・アンサンブルメテオ (HP赤~)		
レギロ召喚時		
レギラッツ	シールドブーメラン	獄門クラッシュ
ローガスト	狂い咲き	邪魂冥道波
スコルパイド召喚時		
スコルパイド	紅蓮の熱波	
バラシュナ	羅刹弾・テンペスト・八門・獄門クラッシュ	
ジェルザーク召喚時		
ジェルザーク	翠光魔弾	地砕の針
バラシュナ	パラライズ・※嵐撃シェルター	
ガルドドン召喚時		
ガルドドン	激震スプラッシュ	おぞましいおたけび
バラシュナ	パラライズ・羅刹弾・八門崩絶	
デルメゼ召喚時		
デルメゼ	ボム…PTで固まって時計回りに移動	
バラシュナ	パラライズ・羅刹弾・八門崩絶	